جدول ساعت کار – امیر حسین معنوی

راهنمای جدول:

میزان ساعت داخل پرانتز، شامل مجموع زمان سپری شده برای تمامی فعالیت ها تا پرانتز قبلی است

✅ نشانگر اتمام انجام فعالیت به طور کامل

⚠️ نشانگر رهایی فعالیت به صورت ناتمام و یا در دست تکمیل بودن

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| تاریخ | مجموع | فعالیت‌ها | مدت زمان | وظعیت |
| ۱۴۰۳/۱۲/۱۰  الی  ۱۴۰۴/۰۱/۰۲ | 88 | رکورد های ثبت شده با سوخت هارد از بین رفت. گزارش حدودی: ریفاکتور ورودی گیری  ریفاکتور سیستم ارتباط کاربر با برنامه  تقویت نقشه  ساخت شیدر و رنگ بندی نقشه بر اساس ارتفاع  ساخت مدیا سرور  کار بر روی کد دیتا سرور و پایه ریزی اتصالات | 88 ساعت | ✅  ✅  ✅  ✅  ⚠️  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۰۳ | 90.5 | دوباره تغییر تغییرات از دست رفته | ۲. ۵ ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۰۴  -  ۱۴۰۴/۰۱/۰۵ | 98 | رفع باگ ثبت اسناد ساعت کاری  ساخت سرور بک‌اند (5 ساعت) تست بک‌اند (2.5 ساعت) | ۷.۵ ساعت | ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۰۶ | 102 | تلاش برای یافتن علت اصلی نقص اتصال به مدیا سرور  برطرف سازی مشکلات اتصال به مدیا سرور | ۴ ساعت | ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۰۷  -  ۱۴۰۴/۰۱/۰۸ | 114.3 | تنظیم کلاینت  (۰.۹ ساعت) تمیز کردن کد سرور تمیز کردن کد کلاینت (سرور Go)  تغییر کد کلاینت برای ارسال ورودی میکروفون  ساخت مستقل P2P  (4.4 ساعت) تغییر کد کلاینت برای پذیرش ورودی میکروفون تست کلاینت و باگ زدایی  (7 ساعت) | 12.3 ساعت | ✅  ✅  ✅  ✅  ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۰۹ | 122.4 | اشکال زدایی کد کلاینت رفع ارسال بیش از حد Ice-Candidate از بین بردن اتصالات تکراری Candidate Handling فیکس کردنرله پیام  اشکال زدایی رله صوتی بارگذاری  باگ زدایی | 8.16 ساعت | ✅  ✅  ✅  ✅  ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۱۰ | 124 | اطمینان از عملکرد ارتباط صوتی | ۱.۶ ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۱۲ | 128 | بازسازی نقشه برای تعامل بیشتر با HLSL | 4 ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۱۳ | 132 | تحقیق در مورد HLSL تغییر شکل مجدد نقشه به استفاده از شیدر | ۴.۰ ساعت | ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۱۴ | 137 | فیکس مشکل SFU (سرور رسانه ای) ساخت APK از P2P تحقیق در مورد ساخت Golang APK تلاش برای ساخت APK SDK/NDK/Android Studio | ۵.۱ ساعت | ✅  ✅  ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۱۶ | 142 | ساخت APK | ۴.۸ ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۱۷ | 148.5 | تلاش برای ساخت APK تغییر به لینوکس برای ساخت  (۰.۱ ساعت) جلسه گزارش کار و نوشتن Gaant و گزارشات تکمیلی  (۴.۵ ساعت) تکمیل Gaant  (۱.۹ ساعت) | 6.5 ساعت | ✅  ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۱۸ | 149 | نشست | ۰.۷ ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۱۹  -  ۱۴۰۴/۰۱/۲۰ | 157 | ساخت APK  (0.6 ساعت) انتقال P2P به C# بررسی پایه کد  (4.95 ساعت)  انتقال به یونیتی کار در ساخت APK  (2.3 ساعت) | 7.85 ساعت | ✅  ✅  ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۲۱ | 163 | تعویض ماژول های Webrtc ادغام تغییرات | 6.3 ساعت | ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۲۲ | 169 | ارسال داده های MIC تنظیم دکمه های UI رفع اسکریپت های نادرست | 5.65 ساعت | ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۲۳ | 177 | اشکال زدایی بررسی عملکرد MIC | 7.7 ساعت | ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۲۴ | 183 | کار بر روی پخش صوتی  (۱.۱ ساعت) غیر همزمان سازی کد بیس  تنظیم اتصال اشکال زدایی  (3.3 ساعت) | 4.4 ساعت | ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۲۵  -  ۱۴۰۴/۰۱/۲۶ | 192 | حل مسئله Ice-Candidate  تست اتصالات  (4.4 ساعت)  بررسی انتقال صوتی  (4.8 ساعت) | 9.2 ساعت | ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۲۷ | 202 | آماده سازی گزارش کار نشست  (4.56 ساعت) ساخت برای موبایل  (5.1 ساعت) | 9.6 ساعت | ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۲۸ | 206 | رفع مشکلات اتصال و ساخت برای موبایل | ۴.۳ ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۲۹ | 210 | نوشتن گزارش کار میتینگ | 4.2 ساعت | ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۳۰ | 215.5 | پیکربندی ساختار کد میکروفون  (۱.۳ ساعت) مشکل جریان میکروفن نشست  (۴.۲ ساعت) | ۵.۵ ساعت | ✅  ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۱/۳۱ | 218 | تغییر و تست کد بازپخش صدای کاربر | ۲.۷ ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۲/۰۱ | 222 | تغییر متدها از async به coroutine | 4.6 ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۲/۰۲ | 227 | پایان دادن به Refactor و اشکال زدایی | 4.1 ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۲/۰۳ | 235 | اصلاح اسکریپت بارگیری صدا بازسازی onTrack | ۸.۰ ساعت | ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۲/۰۴ | 239 | تست بازپخش صدا و اشکال زدایی | 4 ساعت | ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۲/۰۵ | 245 | اضافه کردن Custom Audio Sink  سفارشی سازی بازپخش صدا | 6 ساعت | ✅  ✅ |
| ۱۴۰۴/۰۲/۰۶ | 250 | تلاش برای رفع مشکل ازدیاد ناخواسته فرستنده ها تلاش برای تصحیح مشکلات پکیج WebRTC یونیتی  و دور زدن باگ های آن | 4.8 ساعت | ⚠️  ⚠️  ⚠️ |